



LEGA FANTA CRAL ASL CHIETI 02

STAGIONE FANTACALCISTICA 2023 – 2024

IL REGOLAMENTO

La competizione della presente FantaLega sarà del tipo “1 vs tutti” con sistema di gioco “Classic”. Per partecipare si dovrà obbligatoriamente scaricare sul proprio telefonino l’app Fantacalcio.it “Leghe Fantacalcio Serie A TIM”, registrarsi al sito Fantacalcio nel caso di nuovo utente.

CALCIOMERCATO

Il calciomercato, cioè le operazioni di tesseramento dei calciatori all’inizio di una nuova stagione fantacalcistica, è regolato dalle disposizioni seguenti:

- a. Il Calciomercato estivo si svolge sotto forma “scelta della disponibilità multipla dei calciatori” e sarà aperto a partire da lunedì 7 agosto, giorno in cui verrà creata la presente Fantalega, fino al giorno venerdì 15 Settembre alle ore 12:00 (due settimane dopo la chiusura del mercato ufficiale di Serie A in modo da consentire ai Fantallenatori di formare al meglio la rosa evitando sorprese dell’ultimo minuto). Durante le operazioni di mercato le rose non saranno visibili.
- b. Ciascuna fantasocietà dovrà acquistare 25 calciatori (**3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti**) a un costo totale non superiore al Capitale Sociale (250 crediti), disponibile al momento della seduta di Calciomercato. Una fantasocietà, comunque, non è obbligata a spendere tutti i crediti a sua disposizione ma sarà in ogni caso obbligata ad acquistare tutti i 25 giocatori.
- c. Fino al giorno di chiusura del mercato il fantallenatore potrà operare sul mercato liberamente senza limite di operazioni; potrà quindi procedere a svincolare un calciatore già tesserato, recuperando il credito utilizzato per l’acquisto, ed acquistarne un altro a propria scelta sempre rispettando i numeri di ogni categoria così come descritti nel capoverso precedente.
- d. Il costo di acquisto e di svincolo di ogni calciatore, definito da Fantacalcio.it, sarà visibile all’attivazione del mercato.
- e. Saranno previsti due mercati di riparazione:

1. Il primo sarà il classico mercato invernale alla chiusura della finestra del mercato

ufficiale del campionato di Serie A. Tale mercato dovrà essere effettuato da ciascun Fantallenatore con i crediti ricavati dallo svincolo dei giocatori che verranno venduti secondo la quotazione del momento indicata direttamente dal sistema Fantacalcio.it. In questa fase non potranno essere effettuati più di 10 operazioni.

2. A partire dal 5 marzo 2024 sarà aperta una nuova finestra di mercato che verrà chiusa il 02 aprile 2024 nella quale potranno essere effettuati al massimo ulteriori 5 operazioni sempre secondo le modalità indicate nel paragrafo precedente.

LA FORMAZIONE

Schema di gioco

Ciascuna fantasquadra dovrà schierare i suoi 11 calciatori in base alle seguenti disposizioni. Tutte le formazioni saranno visibili da ciascun partecipante. Anche le rose saranno visibili ad eccezione delle finestre di mercato dove saranno oscurate.

Ciascuna formazione dovrà rispettare i seguenti moduli (che verranno mantenuti per tutta la partita):

3.5.2. - 3.4.3. - 4.5.1. - 4.4.2. - 4.3.3. - 5.3.2. - 5.4.1.

Ogni giornata l'allenatore dovrà indicare il capitano della propria squadra schierata ed un vice. Il capitano non necessariamente dovrà essere lo stesso giocatore per ogni giornata di campionato ma potrà essere cambiato o confermato. Il capitano scelto produrrà un bonus/malus aggiuntivo in base al voto ottenuto secondo le modalità indicate successivamente.

Sostituzioni

È consentito l'utilizzo di "calciatori di riserva", a condizione che siano rispettate le disposizioni seguenti:

- a. Ogni fantasquadra può schierare in panchina sino a **14 "calciatori di riserva"**. I "calciatori di riserva" dello stesso ruolo dovranno essere indicati in ordine di sostituzione.
- b. Una fantasquadra non potrà effettuare più di **5 sostituzioni** per gara.
- c. I "calciatori di riserva" potranno sostituire soltanto calciatori che non siano scesi in campo nella realtà o che siano stati giudicati "senza voto" (s.v.) o "non giudicabili" (n.g.).
- d. **I "calciatori di riserva" potranno sostituire soltanto calciatori del loro stesso ruolo. Non può essere sostituito, ad esempio, un centrocampista con un attaccante. Durante la partita va mantenuto il modulo di partenza.**
- e. I "calciatori di riserva" sostituiranno i "calciatori assenti" del loro stesso ruolo nell'ordine in cui sono stati indicati nella lista delle riserve. Nel caso in cui risulti "calciatore assente" il primo dei "calciatori di riserva" indicato nella lista delle riserve, il "calciatore assente" titolare in formazione potrà essere sostituito dal secondo "calciatore di riserva" indicato nella lista delle riserve per quel determinato ruolo.
- f. I "calciatori di riserva" non potranno sostituire, in nessun caso, calciatori espulsi.

COMUNICAZIONE DELLA FORMAZIONE

Prima di ogni giornata della stagione fantacalcistica i fantallenatori avranno l'obbligo di inserire le formazioni entro e non 15 min prima dell'inizio della prima partita. Una volta comunicata la

formazione, questa potrà essere modificata, sempre entro il tempo sopra indicato.

Mancata comunicazione della formazione

- a. Nel caso in cui un fantallenatore, per qualsiasi motivo, non comunichi la formazione della propria fantasquadra, sarà considerata valida, agli effetti della gara, la formazione comunicata la settimana precedente.
- b. Nel caso in cui, alla prima giornata della stagione fantacalcistica, un fantallenatore, per qualsiasi motivo, non comunichi la formazione della propria fantasquadra entro i termini di scadenza, verranno assegnati d'ufficio **60,0 punti**.

VOTI UFFICIALI

I Voti Ufficiali della Lega sono quelli di Fantacalcio.it che verranno calcolati automaticamente dall'app la mattina seguente l'ultima partita della giornata di campionato.

MODALITÀ DI CALCOLO DEL PUNTEGGIO

Criterio generale

L'esito, cioè il Risultato Finale, delle gare relative alla stagione fantacalcistica verrà calcolato secondo le modalità descritte nell'app alla sezione "Regolamento e opzioni".

Calcolo del Totale-Squadra

Il Totale-Squadra di ciascuna fantasquadra è dato dalla somma dei voti delle pagelle dei singoli Totali-Calciatore relativi agli 11 (o meno) calciatori che hanno preso parte alla gara sommati ai bonus/malus descritti sempre nella sezione "Regolamento e opzioni" alla voce "Opzioni calcolo" dell'app.

Calcolo bonus/malus Capitano

Si prende in considerazione il voto "puro" (escludendo quindi eventuali bonus / malus) e lo si confronta con una tabella di conversione simile alla seguente:

Tipo di designazione per capitano e vice		
Per ogni singola partita		
e applica le seguenti regole:		
con VOTO	riceve	BONUS/MALUS
<= 5,5		-1
6		0
6,5		0,5
7		1
7,5		1,5
8		2
8,5		2,5
>= 9		3

Il capitano raddoppia la somma dei bonus ottenuti
NO

Il capitano raddoppia la somma dei malus ottenuti
NO

Ovvero se il capitano scelto prende un voto di 6.5, il Modificatore del Capitano attribuirà alla squadra + 0.5 punti in più. Se invece il capitano prende un voto di 5,5 o inferiore la squadra verrà penalizzata di - 1 punto.

Calcolo bonus portiere imbattuto

Al portiere che nella giornata resterà imbattuto, quindi non subirà nessun goal, sarà assegnato un bonus di +1.

IL FANTACAMPIONATO

Il fantacampionato sarà composto da un unico girone formato da tutti gli iscritti a partire dalla 1a giornata del campionato di Calcio di Serie A fino alla 38a giornata.

Dopo ogni turno di campionato la classifica generale verrà aggiornata in base alla somma dei singoli punteggi ottenuti. Ad aggiudicarsi il fantascudetto a fine stagione sarà la squadra col punteggio complessivo più alto. In caso di parimerito al termine del torneo, vincerà la fantasquadra che avrà ottenuto il maggior numero di migliori piazzamenti nel corso di tutta la fantastagione rispetto al pari graduato. In caso di parità anche di quest'ultima opzione vincerà chi avrà totalizzato il punteggio di giornata più alto rispetto al pari graduato. In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

Il vincitore del fantacampionato verrà premiato con un voucher di € 500,00 utilizzabile per partecipare ad uno o più eventi organizzati dal Cral, spendibile anche in più rate fino al raggiungimento del valore totale del buono. Saranno previsti premi anche per il secondo e terzo classificato.

N.B Si ringrazia fin da adesso il Presidente del Cral della Asl Chieti 02 Mirko Durante per la sua disponibilità ma soprattutto per la sua condiscendenza permettendoci di realizzare una idea nata per gioco.

Il Presidente di Lega

