



## LEGA FANTA CRAL ASL CHIETI 02

STAGIONE FANTACALCISTICA 2022 – 2023

### IL REGOLAMENTO

**La competizione della presente FantaLega sarà del tipo “1 vs tutti” con sistema di gioco “Classic”. Per partecipare si dovrà obbligatoriamente scaricare sul proprio telefonino l’app Fantacalcio.it “Leghe Fantacalcio Serie A TIM”, registrarsi al sito Fantacalcio nel caso di nuovo utente.**

#### CALCIOMERCATO

Il calciomercato, cioè le operazioni di tesseramento dei calciatori all’inizio di una nuova stagione fantacalcistica, è regolato dalle disposizioni seguenti:

- a. Il Calciomercato estivo si svolge sotto forma “scelta della disponibilità multipla dei calciatori” e sarà aperto a partire da venerdì 2 settembre fino al giorno sabato 10 Settembre ore 12:00.
- b. Ciascuna fantasocietà dovrà acquistare 25 calciatori (**3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti**) a un costo totale non superiore al Capitale Sociale (250 crediti), disponibile al momento della seduta di Calciomercato. Una fantasocietà, comunque, non è obbligata a spendere tutti i crediti a sua disposizione ma sarà in ogni caso obbligata ad acquistare tutti i 25 giocatori.
- c. Fino al giorno di chiusura del mercato il fantallenatore potrà operare sul mercato liberamente; potrà quindi procedere a svincolare un calciatore già tesserato ed acquistarne un altro a propria scelta sempre rispettando i numeri di ogni categoria così come descritti nel capoverso precedente.
- d. Il costo di ogni calciatore, definito da Fantacalcio.it, sarà visibile all’attivazione del mercato.
- e. Sarà previsto un mercato di riparazione invernale alla chiusura della finestra del mercato ufficiale del campionato di Serie A. Tale mercato dovrà essere effettuato da ciascun Fantallenatore con i crediti ricavato dallo svincolo dei giocatori che verranno venduti.

## LA FORMAZIONE

### Schema di gioco

Ciascuna fantasquadra dovrà schierare i suoi 11 calciatori in base alle seguenti disposizioni. Tutte le formazioni e le rose saranno visibili da ciascun partecipante.

Ciascuna formazione dovrà rispettare i seguenti moduli (che verranno mantenuti per tutta la partita):

**3.5.2. - 3.4.3. - 4.5.1. - 4.4.2. - 4.3.3. - 5.3.2. - 5.4.1.**

### Sostituzioni

È consentito l'utilizzo di "calciatori di riserva", a condizione che siano rispettate le disposizioni seguenti:

- a. Ogni fantasquadra può schierare in panchina sino a **8 "calciatori di riserva"**. I "calciatori di riserva" dello stesso ruolo dovranno essere indicati in ordine di sostituzione.
- b. Una fantasquadra non potrà effettuare più di **4 sostituzioni** per gara.
- c. I "calciatori di riserva" potranno sostituire soltanto calciatori che non siano scesi in campo nella realtà o che siano stati giudicati "senza voto" (s.v.) o "non giudicabili" (n.g.).
- d. **I "calciatori di riserva" potranno sostituire soltanto calciatori del loro stesso ruolo. Non può essere sostituito, ad esempio, un centrocampista con un attaccante. Durante la partita va mantenuto il modulo di partenza.**
- e. I "calciatori di riserva" sostituiranno i "calciatori assenti" del loro stesso ruolo nell'ordine in cui sono stati indicati nella lista delle riserve. Nel caso in cui risulti "calciatore assente" il primo dei "calciatori di riserva" indicato nella lista delle riserve, il "calciatore assente" titolare in formazione potrà essere sostituito dal secondo "calciatore di riserva" indicato nella lista delle riserve per quel determinato ruolo.
- f. I "calciatori di riserva" non potranno sostituire, in nessun caso, calciatori espulsi.

## COMUNICAZIONE DELLA FORMAZIONE

Prima di ogni giornata della stagione fantacalcistica i fantallenatori avranno l'obbligo di inserire la formazioni entro e non 15 min prima dell'inizio della prima partita. Una volta comunicata la formazione, questa potrà essere modificata, sempre entro il tempo sopra indicato.

### Mancata comunicazione della formazione

- a. Nel caso in cui un fantallenatore, per qualsiasi motivo, non comunichi la formazione della propria fantasquadra, sarà considerata valida, agli effetti della gara, la formazione comunicata la settimana precedente.
- b. Nel caso in cui, alla prima giornata della stagione fantacalcistica, un fantallenatore, per qualsiasi motivo, non comunichi la formazione della propria fantasquadra entro i termini di scadenza, verranno assegnati d'ufficio **60,0 punti**.

## VOTI UFFICIALI

I Voti Ufficiali della Lega sono quelli di **Fantacalcio.it** che verranno calcolati automaticamente dall'app la mattina seguente l'ultima partita della giornata di campionato.

## MODALITÀ DI CALCOLO DEL PUNTEGGIO

### Criterio generale

L'esito, cioè il Risultato Finale, delle gare relative alla stagione fantacalcistica verrà calcolato secondo le modalità descritte nell'app alla sezione "Regolamento e opzioni".

### Calcolo del Totale-Squadra

Il Totale-Squadra di ciascuna fantasquadra è dato dalla somma dei voti delle pagelle dei singoli Totali-Calciatore relativi agli 11 (o meno) calciatori che hanno preso parte alla gara sommati ai bonus/malus descritti sempre nella sezione "Regolamento e opzioni" alla voce "Opzioni calcolo" dell'app.

## IL FANTACAMPIONATO

Il fantacampionato sarà composto da un unico girone formato da tutti gli iscritti a partire dalla 6ª giornata del campionato di Calcio di Serie A fino alla 37ª giornata (penultima giornata di campionato di Serie A).

Dopo ogni turno di campionato la classifica generale verrà aggiornata in base alla somma dei singoli punteggi ottenuti. Ad aggiudicarsi il fantascudetto a fine stagione sarà la squadra col punteggio complessivo più alto. In caso di parimerito al termine del torneo, vincerà la fantasquadra che avrà ottenuto il maggior numero di migliori posti nel corso della stagione rispetto al pari graduato. In caso di ulteriore parità verrà disputata alla 38ª giornata di campionato di Serie A uno spareggio. In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio.

**Il vincitore del fantacampionato verrà premiato con un voucher di € 500,00 utilizzabile per partecipare ad uno o più eventi organizzati dal Cral, spendibile anche in più rate fino al raggiungimento del valore totale del buono. Saranno previsti premi anche per il secondo e terzo classificato.**

**N.B** Si ringrazia fin da adesso il Presidente del Cral della Asl Chieti 02 Mirko Durante per la sua disponibilità ma soprattutto per la sua condiscendenza permettendoci di realizzare una idea nata per gioco.

Il Presidente di Lega